

01 为什么你觉得学编程好难？

更新时间：2019-07-07 09:53:24



“

理想必须要人们去实现它，它不但需要决心和勇敢而且需要知识。

——吴玉章

”

我猜，你点开这节内容很可能是因为标题“为什么你觉得学编程好难？”，请允许我无耻地笑一下：)

在开始正题之前我想先简单说一下我自己的经历。我是一位在软件开发行业摸爬滚打了十几年的资深屌丝，我接触过的编程工具从汇编、C、C++、VB，一直进化到 C#、Java、jQuery、Bootstrap、HTML5，以及最近几年很火的 Python、Vue.js 等等。

前几年我出版过一本微信公众号企业开发方面的书，读者反馈还不错。至于其它技术相关的系统架构、并发、异步、分布式，以及 10 年创业公司挂板的心路历程等等，由于与本专栏内容无关就暂且按下不表了，我们有机会再聊。

在这十几年的工作中，我有幸与一千多面试程序员产生过交集，带过数百位程序员新手，他们当中有研究生实习生、大学应届毕业生、各类 IT 培训学校的培训生，当然还有半路转行的等等。

在与他们共事的过程中，我发现了一个很有趣的现象，有的同事一点就透、甚至无师自通，另一部分同事则在代码评审被打回修改多次后，却总还是提交让人难以理解和 Bug 遍野的代码……

为了解决这部分同事编写代码的效率和质量问题，我曾经想了很多办法，比如定期组织内部学习高质量源代码，期望达到“读码百遍其义自见的效果”。我还尝试过建立各种高度封装的开发框架，尽量减少程序代码编写量，毕竟少写少错对吧。

然而冷冰冰的现实结果击碎了我满怀期望的憧憬，现实结果告诉我这一切都是“然并卵”。

直到有一天，一个软妹子前端程序员无助的眼泪和委屈的倾诉，让我一下子开了窍。他们不是不想编写出优雅的代码，他们只是在编程的时候没有清晰的思路。

所以他们采用了一种非常牛逼的“搜索编程大法”（当不知道怎么办的时候，他们会去搜索引擎找别人的代码片段，然后一个一个尝试，哪个改一改能正常运行得到结果，OK，这段代码就写完了）。

我想，正在看这篇文章的你，不是这样的吧：)

没有思路，没有思路，没有思路。何解？

其中一种可能的解法，就是在公司内部培养新人程序员时，我教给他们的编程思路梳理方法“分类拆解法”。目前看来这个方法效果不错，特别是对我们公司的前端新人来说。

在公司近 3 年招聘渠道并没有大调整的情况下，实习生的淘汰率降低了近 70%；开发小组在同样人数的情况下，开发同样规模的项目工期缩短了 30% 左右（虽然开发成本并没有降低，毕竟程序员很多，好的程序员仍然是稀[hen]缺[gui]的）。

“分类拆解法”是我决定开设本专栏的一个主要原因，也是本专栏我认为最有价值的内容之一。

专栏的另一个核心价值是实战商业项目“会员制社交电商小程序”，包括：

- 如何一步一步完成整个项目的设计、开发、上线；
- 如何使用这个实战项目作为你的小程序和 GitHub 作品，增加你的面试竞争力；
- 当然还包括可以直接用于商业用途的完整源代码。

如果你是：

- 毕业后想从事软件开发的大学生
- 正在参加培训机构培训，想找软件开发工作的同学
- 想自学转行软件开发的职场人士
- 刚进入软件开发行业的新人
- 有商业计划构思，想自己开发小程序启动创业的人

或者正在到处找药方。

或许，可以来试试这一剂肯定不能药到病除，但的确可以减轻症状的小秘方。

下节预告

下一节，我们先来具体谈谈“分类拆解法”，之后再进入微信小程序开发的具体内容。因为整个专栏内容都是以“分类拆解法”为基础方法论的，整个实战项目内容也是完全按照分类拆解法来一步一步实现的。